



CÂMARA MUNICIPAL DE BARRA DO QUARAÍ
PODER LEGISLATIVO
PALÁCIO ANTÔNIO ARACI MEUS

COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL

DOCUMENTO: Projeto de Lei n.º 013/2024

PROCEDÊNCIA: Poder Executivo

ASSUNTO: Autoriza o Poder Executivo a Abrir Créditos Adicionais Especiais no Orçamento 2024

RELATOR: RICK MOSSI

PARECER

Analisando o Projeto de Lei nº013/2024, do Poder Executivo, nada encontrei que possa obstar sua tramitação nesta Casa Legislativa.


Sendo assim, sou de **PARECER FAVORÁVEL**.

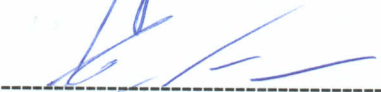
Sala das Comissões, em 25 de março de 2024.


Rick Romero Mossi
Relator

De acordo,
Richard de Souza
Presidente

Fernando Alonso
Vereador Vice-Presidente







CÂMARA MUNICIPAL DE BARRA DO QUARAÍ
PODER LEGISLATIVO
PALÁCIO ANTÔNIO ARACI MEUS

COMISSÃO DE FINANÇAS, ORÇAMENTO E CONTAS PÚBLICAS

DOCUMENTO: Projeto de Lei n.º 013/2024

PROCEDÊNCIA: Poder Executivo

ASSUNTO: Autoriza o Poder Executivo a Abrir Créditos Adicionais Especiais no Orçamento 2024

RELATOR: Danilo Rodrigues

PARECER

Analisando o Projeto de Lei n.º 013/2024, do Poder Executivo, nada encontrei que possa obstar sua tramitação nesta Casa Legislativa.


Sendo assim, sou de **PARECER FAVORÁVEL**.

Sala das Comissões, em 25 de março de 2024.


Danilo Rodrigues
Vereador Relator

DE ACORDO:

Fernando Alonso
Presidente



Ver. Rick Mossi
Suplente





CÂMARA MUNICIPAL DE BARRA DO QUARAÍ
PODER LEGISLATIVO
PALÁCIO ANTÔNIO ARACI MEUS

COMISSÃO DE ASSUNTOS MUNICIPAIS

DOCUMENTO: Projeto de Lei n.º 013/2024

PROCEDÊNCIA: Poder Executivo

ASSUNTO: Autoriza o Poder Executivo a Abrir Créditos Adicionais Especiais no Orçamento 2024.


RELATOR: JUARES GALVÃO

PARECER

Analisando o Projeto de Lei n.º 013/2024, do Poder Executivo, nada encontrei que possa obstar sua tramitação nesta Casa Legislativa.

Sendo assim, sou de **PARECER FAVORÁVEL**.

Sala das Comissões, em 25 de março de 2024.


JUARES GALVÃO
Vereador Relator

DE ACORDO:

Ver. Jocemar Medeiros
Presidente

Ver. Edenilson de Almeida
Vice-Presidente

